

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

	<b>Termin:</b>	<b>Qualifikation: 22.08.2020 - 20.09.2020 20:00 Uhr</b> <b>Finale: 26.09.2020</b>
	<b>Meldeschluss:</b>	<b>20.09.2020 20:00 Uhr</b>
	<b>Ausrichter:</b>	<b>DSB</b>
	<b>Austragungsort:</b>	<b>Qualifikation: Fernwettkampf</b> <b>Finale: Wiesbaden</b>
	<b>Disziplinen:</b>	<b>Luftgewehr / Luftgewehr (Auflage) / Luftpistole / Luftpistole (Auflage) / Bogen (Recurve) / Bogen (Compound) / Flinte (Trap) / Flinte (Skeet)</b>
	<b>Beschreibung des Wettbewerbs:</b> Dieser Wettbewerb ist ein Breitensportlicher Wettbewerb. Ziel ist es, nach den Corona bedingten Einschränkungen, die Verbandsmitglieder wieder zu ermutigen, in einen Wettbewerb untereinander zu treten, nach wie vor aber Abstandsregelungen zu beachten und Menschenansammlungen zu meiden. Aufgrund des gewählten Formats wird auf Fair Play gesetzt. Der Ausrichter ist sich bewusst, dass Manipulationsmöglichkeiten bestehen. Der Ausrichter setzt darauf, dass die Teilnehmer (insbesondere die Vereine) im Sinne des Fair Plays nur tatsächlich erzielte Ergebnisse angeben. Es geht darum, ein Gemeinschaftserlebnis innerhalb des Verbandes zu erzielen und zu zeigen, dass die Schützenfamilie zusammenhält und auch in schwierigen Zeiten gemeinsam den Sport vorantreibt. Im Vordergrund dieser Maßnahme soll die Basis der Schützen, das Vereinswesen, stehen. Aus diesem Grund werden neben den Einzelschützen die teilnehmenden Vereine in verschiedenen Kategorien geehrt (siehe Punkt 5.).	
<b>1</b>	<b>Teilnahmeberechtigung</b> Die Teilnahme ist an die Mitgliedschaft im Deutschen Schützenbund und somit eines Vereins gebunden. Jeder Sportler schießt für seinen Verein. Alle Teilnehmer müssen gegen Unfall und Haftpflicht versichert sein. Unter dem Aspekt des Breitensportlichen Wettbewerbs sind Bundeskaderschützen zur Qualifikation, aber nicht zum Finale, zugelassen. Mit der Teilnahme unterwirft sich der Teilnehmer* dem Regelwerk für den Wettbewerb „Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein“. Unter folgendem Link kann sich jeder Teilnehmer für die Qualifikation registrieren: <a href="https://bit.ly/meisterschuetze2020">https://bit.ly/meisterschuetze2020</a>  *Der Einfachheit und Lesbarkeit halber wird nur eine Begrifflichkeit für die drei Geschlechter (männlich/weiblich/divers) verwendet. Gender, unter dem Verständnis der Gleichstellung und Chancengleichheit ist selbstverständlich.	
1.1	Ausrüstung Hier gelten die Regeln der Sportordnung 2020 des Deutschen Schützenbundes.	
1.2	Alterserfordernisse In den Disziplinen Luftgewehr und Luftpistole sowie Trap und Skeet dürfen junge Sportler mit Ausnahmegenehmigung unter dem angegebenen Mindestalter starten.	
<b>2</b>	<b>Qualifikation/Meldeverfahren</b>	
2.1	Qualifikation	
2.1.1	Die Qualifikation wird als Fernwettkampf ausgetragen. <b>Jedes</b> Mitglied des Deutschen Schützenbundes kann auf einem Stand seiner Wahl unter den angegebenen Wettbewerbsbedingungen die Qualifikation schießen.	
2.2	Meldeverfahren	
2.2.1	Jeder Teilnehmer kann sich auf der digitalen Plattform registrieren. Die Registrierung ist als Meldung zu verstehen und der Teilnehmer ist ab diesem Zeitpunkt zu einer Ergebniseintragung berechtigt. Eltern oder Trainer können sich bei Bedarf selbst registrieren und dann ihre Kinder oder „Schützlinge“ melden. Bei der Registrierung oder Meldung von Minderjährigen wird eine Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten abgefragt.	
<b>3</b>	<b>Wettkampfablauf</b>	
3.1	<b>Qualifikation</b> Die Qualifikation wird in einem neuartigen Wettkampfmodus geschossen. Soweit im Folgenden nichts anderes vermerkt ist, gelten dennoch die jeweiligen Regeln der Sportordnung.	
3.1.1	<b>Druckluft-Disziplinen</b> Schusszahlen (siehe auch Tabelle Seite 5): Luftgewehr Schüler: 25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer) Luftgewehr Jugend/Junioren/Erwachsene: 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer) Luftgewehr Auflage: 35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,2er als Treffer) Luftpistole Schüler: 25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥ 9,0er als Treffer) Luftpistole Jugend/Junioren/Erwachsene: 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,0er als Treffer) Luftpistole Auflage: 35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur ≥10,2er als Treffer)  Die Alterskategorien sind der auf Seite 5 aufgeführten Tabelle zu entnehmen. Die Auswertung der Schüsse und das Gesamtergebnis erfolgt in Zehntelwertung. Wenn keine elektronische Erfassung möglich	

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

	<p>sein sollte, wird auf Siegescheiben geschossen. Falls es manchen Teilnehmern nicht möglich ist eine Zehntelwertung auslesen zu lassen, bietet der DSB die Möglichkeit, die Papierscheiben beschriftet einzuschicken. Die Scheiben werden in der Geschäftsstelle des DSB ausgelesen und das Ergebnis eingetragen. Hierfür müssen spätestens am 16.09.2020 (Poststempel) die Scheiben eingeschickt werden. Bis zum Ende der Qualifikation (20.09.2020 20:00 Uhr) werden nur die Gesamtringzahlen in der Ergebnisliste einbezogen (siehe Punkt 4 „Live-Ergebnisliste“).</p> <p>Beispiel Luftgewehr Schüler: Der Schüler schießt 25 Schuss und hat 25-mal die 10,0 getroffen. In den anschließenden 5 Zusatzschüssen hat er ebenfalls 5-mal die 10,0 und somit 5 „Treffer“ geschossen. Während des Qualifikationszeitraums, steht er, nach Eingabe seines Ergebnisses in unserer digitalen Plattform, mit einer Gesamtringzahl von 250 Ringen in der Live-Ergebnisliste.</p> <p>Nach Beendigung der Qualifikation wird es wahrscheinlich zu mehreren gleichen Gesamtringzahlen verschiedener Schützen kommen. In diesem Fall gelten folgende weitere Faktoren:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Trefferanzahl der +5 Zusatzschüsse <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei den +5 Zusatzschüssen werden nur „Treffer“ oder „keine Treffer“ gewertet (siehe Tabelle). Diese zählen <b>nicht</b> in die Gesamtringzahl! Erst bei der finalen Ergebnisdarstellung nach Beendigung der Qualifikation und der damit verbundenen Platzierung wird dieser Faktor einbezogen. (Je mehr „Treffer“ desto besser)</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Zeitpunkt des ersten „kein Treffer“ innerhalb der +5 Zusatzschüssen <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn Teilnehmer A den ersten Zusatzschuss „trifft“ und die vier weiteren „nicht trifft“ steht er in der Ergebnisliste besser als Teilnehmer B, der den ersten Zusatzschuss „nicht trifft“, den zweiten Zusatzschuss „trifft“ und die restlichen Zusatzschüsse „nicht trifft“. Beide Teilnehmer haben einen „Treffer“ in den +5 Zusatzschüssen, aber Teilnehmer A bekommt den Vorteil.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Altersbewertung <ul style="list-style-type: none"> <li>- In den Schülerklassen bekommen die Jüngeren den Vorteil. In den Seniorenklassen bekommen die Älteren den Vorteil. In der Erwachsenenklasse bekommen bis zum 45. Lebensjahr die Jüngeren und nach dem 45. Lebensjahr die Älteren den Vorteil.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollten die betroffenen Schützen beispielsweise gleich alt sein, folgt der letzte Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Abgabezeitpunkt des Ergebnisses <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiermit ist die Ergebniseintragung auf der digitalen Plattform gemeint. Sollte bis zu diesem Faktor absoluter Gleichstand herrschen, wird derjenige besser gelistet, der sein Ergebnis früher eingetragen hat.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sobald der Schütze das Wettkampfprogramm beendet hat, kann er seine Gesamtringzahl und die +5 Zusatzschüsse auf der digitalen Plattform in der vorgegebenen Maske eintragen. Nach kurzer Zeit kann der Schütze seine Platzierung auf Kreis/Gau und Bezirks-Ebene sowie auf Ebene des Landesverbandes und auf deutschlandweiter Ebene einsehen. Zusätzlich können auch die Vereinsleistungen verglichen werden. Während der Qualifikationsphase steht es den Schützen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden.</p>
3.1.2	<p><b>Bogen-Disziplinen</b></p>
3.1.2.1	<p><b>Recurve:</b> Alle Klassen schießen 36 Pfeile und +5 Zusatzschüsse auf 122er Auflagen. Folgende Bedingungen haben die Klassen einzuhalten (siehe auch Tabelle unten): Recurve Schüler: 36 Pfeile / 122er Auflage / 25m / 5 Zusatzschüsse ≥ 9 als Treffer Recurve Jugend/Junioren: 36 Pfeile / 122er Auflage / 60m / 5 Zusatzschüsse ≥10 als Treffer Recurve Erwachsene: 36 Pfeile / 122er Auflage / 70m / 5 Zusatzschüsse ≥10 als Treffer X-Treffer zählen mit 11 Punkten.</p> <p>Die Alterskategorien sind der auf Seite 5 aufgeführten Tabelle zu entnehmen. Bis zum Ende der Qualifikation (20.09.2020 20:00 Uhr) werden nur die Gesamtringzahlen in der Ergebnisliste einbezogen (siehe Punkt 4 „Live-Ergebnisliste“).</p> <p>Beispiel Recurve Schüler: Der Schüler schießt 36 Pfeile und hat 36-mal den 10er Ring getroffen, davon 5-mal sogar ins X. In den anschließenden 5 Zusatzschüssen hat er ebenfalls 5-mal den 10er Ring und somit 5 „Treffer“ geschossen. Während des Qualifikationszeitraums, steht er, nach Eingabe seines Ergebnisses in unserer digitalen Plattform, mit einer Gesamtringzahl von 365 Ringen in der Live-Ergebnisliste.</p>

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

	<p>Nach Beendigung der Qualifikation wird es wahrscheinlich zu mehreren gleichen Gesamtringzahlen verschiedener Schützen kommen. In diesem Fall gelten folgende weitere Faktoren:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Trefferanzahl der +5 Zusatzschüsse <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei den +5 Zusatzschüssen werden nur „Treffer“ oder „keine Treffer“ gewertet (siehe Tabelle). Diese zählen <b>nicht</b> in die Gesamtringzahl! Erst bei der finalen Ergebnisdarstellung nach Beendigung der Qualifikation und der damit verbundenen Platzierung wird dieser Faktor einbezogen. (Je mehr „Treffer“ desto besser)</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Zeitpunkt des ersten „kein Treffer“ innerhalb der +5 Zusatzschüssen <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn Teilnehmer A den ersten Zusatzschuss „trifft“ und die vier weiteren „nicht trifft“, steht er in der Ergebnisliste besser als Teilnehmer B, der den ersten Zusatzschuss „nicht trifft“, den zweiten Zusatzschuss „trifft“ und die restlichen Zusatzschüsse „nicht trifft“. Beide Teilnehmer haben einen „Treffer“ in den +5 Zusatzschüssen, aber Teilnehmer A bekommt den Vorteil.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Altersbewertung <ul style="list-style-type: none"> <li>- In den Schülerklassen bekommen die Jüngeren den Vorteil. In der Jugend/Junioren-Klasse bekommen die Jüngeren den Vorteil. In der Erwachsenenklasse bekommen bis zum 45. Lebensjahr die Jüngeren und nach dem 45. Lebensjahr die Älteren den Vorteil.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollten die betroffenen Schützen beispielsweise gleich alt sein, folgt der letzte Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Abgabezeitpunkt des Ergebnisses <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiermit ist die Ergebniseintragung auf der digitalen Plattform gemeint. Sollte bis zu diesem Faktor absoluter Gleichstand herrschen, wird derjenige besser gelistet, der sein Ergebnis früher eingetragen hat.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sobald der Schütze das Wettkampfprogramm beendet hat, kann er seine Gesamtringzahl und die +5 Zusatzschüsse auf der digitalen Plattform in der vorgegebenen Maske eintragen. Nach kurzer Zeit kann der Schütze seine Platzierung auf Kreis/Gau und Bezirks-Ebene sowie auf Ebene des Landesverbandes und auf deutschlandweiter Ebene einsehen. Zusätzlich können auch die Vereinsleistungen verglichen werden. Während der Qualifikationsphase steht es den Schützen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden.</p>
3.1.2.2	<p><b>Compound:</b> Alle Klassen schießen 36 Pfeile und +5 Zusatzschüsse. Folgende Bedingungen haben die Klassen einzuhalten (siehe auch Tabelle unten): Compound Schüler: 36 Pfeile / 80er Auflage / 25m / 5 Zusatzschüsse ≥ 9 als Treffer Compound Jugend/Junioren: 36 Pfeile / 80er Auflage / 50m / 5 Zusatzschüsse ≥10 als Treffer Compound Erwachsene: 36 Pfeile / 60er Auflage / 50m / 5 Zusatzschüsse ≥10 als Treffer X-Treffer zählen mit 11 Punkten.</p> <p>Die Alterskategorien sind der auf Seite 5 aufgeführten Tabelle zu entnehmen. Bis zum Ende der Qualifikation (20.09.2020 20:00 Uhr) werden nur die Gesamtringzahlen in der Ergebnisliste einbezogen (siehe Punkt 4 „Live-Ergebnisliste“). Beispiel Compound Schüler: Der Schüler schießt 36 Pfeile und hat 36-mal den 10er Ring getroffen, davon 5-mal sogar ins X. In den anschließenden 5 Zusatzschüssen hat er ebenfalls 5-mal den 10er Ring und somit 5 „Treffer“ geschossen. Während des Qualifikationszeitraums, steht er, nach Eingabe seines Ergebnisses in unserer digitalen Plattform, mit einer Gesamtringzahl von 365 Ringen in der Live-Ergebnisliste.</p> <p>Nach Beendigung der Qualifikation wird es wahrscheinlich zu mehreren gleichen Gesamtringzahlen verschiedener Schützen kommen. In diesem Fall gelten folgende weitere Faktoren:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Trefferanzahl der +5 Zusatzschüsse <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bei den +5 Zusatzschüssen werden nur „Treffer“ oder „keine Treffer“ gewertet (siehe Tabelle). Diese zählen <b>nicht</b> in die Gesamtringzahl! Erst bei der finalen Ergebnisdarstellung nach Beendigung der Qualifikation und der damit verbundenen Platzierung wird dieser Faktor einbezogen. (Je mehr „Treffer“ desto besser)</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Zeitpunkt des ersten „kein Treffer“ innerhalb der +5 Zusatzschüssen</li> </ol>

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn Teilnehmer A den ersten Zusatzschuss „trifft“ und die vier weiteren „nicht trifft“, steht er in der Ergebnisliste besser als Teilnehmer B, der den ersten Zusatzschuss „nicht trifft“, den zweiten Zusatzschuss „trifft“ und die restlichen Zusatzschüsse „nicht trifft“. Beide Teilnehmer haben einen „Treffer“ in den +5 Zusatzschüssen, aber Teilnehmer A bekommt den Vorteil.</li> </ul> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Altersbewertung <ul style="list-style-type: none"> <li>- In den Schülerklassen bekommen die Jüngeren den Vorteil. In der Jugend/Junioren-Klasse bekommen die Jüngeren den Vorteil. In der Erwachsenenklasse bekommen bis zum 45. Lebensjahr die Jüngeren und nach dem 45. Lebensjahr die Älteren den Vorteil.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollten die betroffenen Schützen beispielsweise gleich alt sein, folgt der letzte Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Abgabezeitpunkt des Ergebnisses <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiermit ist die Ergebniseintragung auf der digitalen Plattform gemeint. Sollte bis zu diesem Faktor absoluter Gleichstand herrschen, wird derjenige besser gelistet, der sein Ergebnis früher eingetragen hat.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sobald der Schütze das Wettkampfprogramm beendet hat, kann er seine Gesamtringzahl und die +5 Zusatzschüsse auf der digitalen Plattform in der vorgegebenen Maske eintragen. Nach kurzer Zeit kann der Schütze seine Platzierung auf Kreis/Gau und Bezirks-Ebene sowie auf Ebene des Landesverbandes und auf deutschlandweiter Ebene einsehen. Zusätzlich können auch die Vereinsleistungen verglichen werden. Während der Qualifikationsphase steht es den Schützen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden.</p>
3.1.3	<p><b>Flinte:</b> Schusszahlen (siehe auch Tabelle Seite 5): Trap Jugend: 50 (letzten 5 Scheiben Extrawertung) Trap Junioren/Erwachsene: 75 (letzten 5 Scheiben Extrawertung) Skeet Jugend: 50 (letzten 5 Scheiben Extrawertung) Skeet Junioren/Erwachsene: 75 (letzten 5 Scheiben Extrawertung) Die letzten 5 Scheiben müssen in der Ergebniseintragung einzeln als „Treffer“ oder „kein Treffer“ angegeben werden.</p> <p>Die Alterskategorien sind der auf Seite 5 aufgeführten Tabelle zu entnehmen. Bis zum Ende der Qualifikation (20.09.2020 20:00 Uhr) wird nur die Gesamttrefferzahl in der Ergebnisliste einbezogen (siehe Punkt 4 „Live-Ergebnisliste“). Beispiel Trap Jugend: Der Jugendliche trifft 46 Scheiben. Innerhalb der letzten 5 geschossenen Scheiben, hat er einmal nicht getroffen und somit 4 „Treffer“ in der Extrawertung geschossen. Während des Qualifikationszeitraums, steht er, nach Eingabe seines Ergebnisses in unserer digitalen Plattform, mit einer Gesamttrefferzahl von 46 Scheiben in der Live-Ergebnisliste.</p> <p>Nach Beendigung der Qualifikation wird es wahrscheinlich zu mehreren gleichen Gesamttrefferzahlen verschiedener Schützen kommen. In diesem Fall gelten folgende weitere Faktoren:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Trefferanzahl der letzten 5 Scheiben <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die letzten 5 geschossenen Scheiben bilden eine Extrawertung. Hier wird geschaut welcher Schütze mehr „Treffer“ in den letzten 5 geschossenen Scheiben hat. Erst bei der finalen Ergebnisdarstellung nach Beendigung der Qualifikation und der damit verbundenen Platzierung wird dieser Faktor einbezogen. (Je mehr „Treffer“ desto besser)</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Zeitpunkt des ersten „kein Treffer“ innerhalb der letzten 5 Scheiben <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn Teilnehmer A die letzte Scheibe „nicht trifft“ und die vier anderen vorher „getroffen“ hat, steht er in der Ergebnisliste besser als Teilnehmer B, der die erste Scheibe innerhalb der letzten 5 Scheiben „nicht trifft“ und alle anderen „getroffen“ hat. Beide Teilnehmer haben einen „kein Treffer“ in den letzten 5 Scheiben, aber Teilnehmer A bekommt den Vorteil.</li> </ul> </li> </ol> <p>Sollte daraufhin immer noch Gleichstand herrschen, folgt der nächste Faktor:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Altersbewertung</li> </ol>

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

<p>- In der Jugendklasse bekommen die Jüngeren den Vorteil. In der Erwachsenenklasse bekommen bis zum 45. Lebensjahr die Jüngeren und nach dem 45. Lebensjahr die Älteren den Vorteil.</p> <p>Sollten die betroffenen Schützen beispielsweise gleich alt sein folgt der letzte Faktor:</p> <p>4. Abgabezeitpunkt des Ergebnisses</p> <p>- Hiermit ist die Ergebniseintragung auf der digitalen Plattform gemeint. Sollte bis zu diesem Faktor absoluter Gleichstand herrschen, wird derjenige besser gelistet, der sein Ergebnis früher eingetragen hat.</p> <p>Sobald der Schütze das Wettkampfprogramm beendet hat, kann er seine Gesamtrefferzahl und die letzten 5 Scheiben einzeln auf der digitalen Plattform in der vorgegebenen Maske eintragen. Nach kurzer Zeit kann der Schütze seine Platzierung auf Kreis/Gau und Bezirks-Ebene sowie auf Ebene des Landesverbandes und auf deutschlandweiter Ebene einsehen. Zusätzlich können auch die Vereinsleistungen verglichen werden.</p> <p>Während der Qualifikationsphase steht es den Schützen frei, wie oft sie das Wettkampfprogramm schießen wollen. Das eingetragene Ergebnis kann immer wieder mit neuen persönlichen Bestleistungen aktualisiert werden.</p>
---

Wettbewerb	Klasse	Alter	Schusszahlen
Luftgewehr	Schüler Jugend / Junioren / Erwachsene	12* - 14 15 - ...	25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer) 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
Auflage (Luftgewehr)	Senioren	51 - ...	35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,2$ er als Treffer)
Luftpistole	Schüler Jugend / Junioren / Erwachsene	12* - 14 15 - ...	25 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 9,0$ er als Treffer) 45 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,0$ er als Treffer)
Auflage (Luftpistole)	Senioren	51 - ...	35 + (5 separat gewertete Zusatzschüsse, nur $\geq 10,2$ er als Treffer)
Bogen (Recurve)	Schüler Jugend / Junioren Erwachsene	... - 13 14 - 17 18 - ...	36 Pfeile / 122er Auflage / 25m / 5 Zusatzschüsse $\geq 9$ als Treffer 36 Pfeile / 122er Auflage / 60m / 5 Zusatzschüsse $\geq 10$ als Treffer 36 Pfeile / 122er Auflage / 70m / 5 Zusatzschüsse $\geq 10$ als Treffer
Bogen (Compound)	Schüler Jugend / Junioren Erwachsene	... - 13 14 - 17 18 - ...	36 Pfeile / 80er Auflage / 25m / 5 Zusatzschüsse $\geq 9$ als Treffer 36 Pfeile / 80er Auflage / 50m / 5 Zusatzschüsse $\geq 10$ als Treffer 36 Pfeile / 60er Auflage / 50m / 5 Zusatzschüsse $\geq 10$ als Treffer
Flinte (Trap)	Jugend Junioren / Erwachsene	15* - 16 17 - ...	50 (letzten 5 Scheiben Extrawertung) 75 (letzten 5 Scheiben Extrawertung)
Flinte (Skeet)	Jugend Junioren / Erwachsene	15* - 16 17 - ...	50 (letzten 5 Scheiben Extrawertung) 75 (letzten 5 Scheiben Extrawertung)

3.2	<p><b>Finale</b></p> <p>Das Finale der jeweiligen Disziplinen und Klassen wird in Wiesbaden ausgetragen. Nach dem Motto „Final 4“ nehmen die besten Vier der Qualifikationsphase der jeweiligen Disziplinen und Klassen in Wiesbaden am Finale teil. Die Finals werden teilweise in einem neuartigen Wettkampfmodus geschossen. Soweit im Folgenden nichts anderes vermerkt ist, gelten dennoch die jeweiligen Regeln der Sportordnung.</p> <p>Die Finals werden unter Bedingungen eines gesondert veröffentlichten Hygienekonzepts stattfinden.</p> <p>In den jeweiligen Wettbewerben gelten die Entfernungen und Auflagen des Qualifikationswettbewerbs ohne Zusatzschüsse.</p> <p>Um gezielt den Breitensportlichen Ansatz herauszustellen, werden Mitglieder des Bundeskaders (OK, PK, NK1) nicht zum Finale zugelassen. Zum Finale qualifizieren sich die ersten 4 Nicht-Bundeskadernmitglieder. Sollte ein Finalteilnehmer verhindert sein, rückt der Nächstplatzierte nach.</p> <p>Eine Rückmeldung über die verbindliche Teilnahme am Finale muss bis Mittwoch 23.09.2020 12:00 Uhr unter <a href="mailto:hessen@dsb.de">hessen@dsb.de</a> eingegangen sein. Liegt diese Erklärung nicht vor, wird der Nächstplatzierte nominiert. Sollte trotz verbindlicher Teilnahmeerklärung doch nicht am Finale teilgenommen werden, wird an diesen Schützen und Verein kein Preisgeld ausgeschüttet.</p>
3.2.1	<p>Druckluft-Disziplinen</p> <p>Die Finalteilnehmer haben 10 Minuten Zeit für 20 Probeschüsse. Anschließend beginnt der Wettkampfmodus. Jeder Schütze hat 20 Schuss, bei denen nur „Treffer“ oder „kein Treffer“ zählen („Hit or Miss“). Ein „Treffer“ ist wie in der Qualifikation in den Zusatzschüssen definiert (siehe Tabelle oben). Die</p>

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

	<p>Schützen schießen in einem Zwei-Schuss-Intervall mit einem maximalen Zeitfenster von 90 Sekunden. Bei einem Gleichstand kommt es zu einem Shoot off.</p> <p>In einem Halbfinale trifft der Erstplatzierte der Qualifikation auf den viertplatzierten Finalteilnehmer. Im anderen Halbfinale trifft der Zweitplatzierte gegen den Drittplatzierten an. Danach bestreiten die Gewinner des Halbfinals das Gold-Medaillen Match und die Verlierer des Halbfinals das Bronze-Medaillen Match.</p>
3.2.2	<p><b>Bogen-Disziplinen</b></p> <p>Die Finals in den Bogen-Disziplinen werden im Hit or Miss-Format mit 18 Pfeilen geschossen. Es werden drei Pfeile in einer Passe geschossen. Dabei gelten in den Schülerklassen 9er Ringe oder höher und in den anderen Klassen 10er Ringe als Treffer. Bei einem Gleichstand kommt es zu einem Shoot off.</p> <p>In einem Halbfinale trifft der Erstplatzierte der Qualifikation auf den viertplatzierten Finalteilnehmer. Im anderen Halbfinale trifft der Zweitplatzierte gegen den Drittplatzierten an. Danach bestreiten die Gewinner des Halbfinals das Gold-Medaillen Match und die Verlierer des Halbfinals das Bronze-Medaillen Match.</p>
3.2.3	<p><b>Flinte</b></p> <p>Im Halbfinale werden drei Runden mit je 25 Wurfscheiben in der Junioren-/Erwachsenenklasse und zwei Runden mit je 25 Wurfscheiben in der Jugendklasse geschossen. Alle vier Finalteilnehmer einer Klasse treten in einer Rote gegeneinander an. Danach bestreiten die beiden Bestplatzierten des Vorkampfes das Gold-Medaillen Match und der Dritt- sowie Viertplatzierte das Bronze-Medaillen Match. Geschossen werden in den Medaillen-Matches im Trap jeweils 15 Wurfscheiben (mit je einem Schuss), im Skeet 16 Wurfscheiben (reguläre und reverse Doublette an den Stationen 2,4,5 und 4) in Anlehnung an die ISSF-Final-Rules 2013. Bei Ergebnisgleichheit findet ein Shoot-Off statt.</p>
4	<p><b>Live-Ergebnisliste</b></p> <p>Die Ergebnisliste der Qualifikationsphase wird stets aktuell und öffentlich einsehbar sein. Sie wird während der Qualifikationsphase nur die Gesamttring- bzw. Gesamtrefferzahl berücksichtigen. Die weiteren Faktoren wie z.B. die +5 Zusatzschüsse werden erst zum Ablauf der Qualifikation eingerechnet und öffentlich dargestellt. Es wird bei gleichplatzierten Schützen also bis zum Ende Spannung herrschen.</p>
5	<p><b>Förderung der Vereinsarbeit und der Finalisten</b></p> <p>An die vier Finalteilnehmer jeder Klasse werden Beträge ausgeschüttet. Damit auch die Vereine profitieren (Stichwort: #DuUndDeinVerein), wird der ausgeschüttete Betrag, den der Sportler gewinnt, in gleicher Höhe auch direkt an den Verein ausbezahlt → So gewinnen beide, Schütze und Verein!</p> <p>In allen Klassen kommen folgende Beträge zur Auszahlung: Für den Sieger 500€ (250€ für sich und 250€ für seinen Verein), den Zweitplatzierten 400€ (200€/200€), den Drittplatzierten 300€ (150€/150€) und den Viertplatzierten 200€ (100€/100€); zusätzlich erhalten der teilnehmerstärkste und der Verein mit den meisten Teilnehmern im Alter von 16 Jahren oder jünger jeweils einen Zuschuss zur Vereinsarbeit in Höhe von 500€.</p>
5.1	<p><b>Auszeichnungen</b></p> <p>Jeder Teilnehmer der Qualifikationsphase erhält die Möglichkeit eine persönliche Urkunde herunterzuladen.</p> <p>Die Finalteilnehmer erhalten vor Ort in Wiesbaden eine Auszeichnung.</p>
6	<p><b>Startgeld</b></p> <p>Es wird kein Startgeld erhoben. Jedes Mitglied des Deutschen Schützenbundes kann kostenlos an der Qualifikationsphase teilnehmen und sich deutschlandweit vergleichen.</p>
7	<p><b>Datenschutz</b></p> <p>Mit der Teilnahme an dem Wettkampf „Meisterschütze #DuUndDeinVerein“ akzeptiert der Teilnehmer, dass seine Daten durch den Deutschen Schützenbund e.V., wie im Folgenden beschrieben, verarbeitet werden.</p> <p>Erhoben werden nur die Daten, die zur Organisation und Durchführung des Wettbewerbs bzw. für die Ergebnisdarstellung im beschriebenen Format nötig sind.</p> <p>Zunächst werden in der „Live-Tabelle“ lediglich das Ergebnis der Schießleistung, der Name des Schützen und die Zugehörigkeit zum Landesverband und Verein dargestellt. Nach dem Ende der Qualifikation werden dann auch die übrigen Bewertungsparameter in die Auswertung mit einbezogen und diese für jedermann im Internet sichtbar, so dass sich die Tabelle noch einmal neu sortieren wird.</p> <p>Es werden folgende Daten des Teilnehmers für jedermann sichtbar sein:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Name und Vorname</li> <li>- Zugehörigkeit zum Verein und des Landesverbandes, sowie den jeweiligen Untergliederungen</li> <li>- Schießergebnis, Zusatzschüsse</li> <li>- Geschossener Wettbewerb</li> <li>- Alter (nur in Form der Klassenzugehörigkeit)</li> <li>- Ort und Datum, an dem die Wettbewerbsleistung erbracht wurde</li> <li>- Darstellung des Ergebnisses in einer Tabelle, das gefiltert werden kann, nach Bundesebene, Landesebene und den jeweiligen Untergliederungen</li> </ul> <p>Nicht angezeigt wird die E-Mail Adresse, sie wird aber dennoch als Pflichtfeld abgefragt und intern gespeichert, da sie für die Kontaktaufnahme mit dem Teilnehmer, beispielsweise zur Information zur</p>

## Meisterschütze 2020 #DuUndDeinVerein – Ausschreibung

	<p>Finalteilnahme und zur weiteren Bestätigung, erforderlich ist, dass es sich bei der Eintragung um die einer realen Person und nicht eines Computers handelt. Die Abschlusstabelle des Wettbewerbs bleibt aus Archivgründen bestehen, insbesondere, um den Teilnehmern den Ausdruck von Teilnehmerurkunden zu ermöglichen und den Landesverbänden und ihren Untergliederungen die Möglichkeit zu geben - falls gewünscht - ihrerseits diesen Wettbewerb auszuwerten oder weiterführende Angebote den Teilnehmern zu unterbreiten.</p> <p>Rechtsgrundlagen für die Verarbeitung der Daten aufgrund der freiwilligen Teilnahme am Wettkampf „Meisterschütze #DuUndDeinVerein“ sind Artikel 6 Abs. 1 S. 1 a), b), und f) DSGVO.</p> <p>Im Übrigen, insbesondere bezüglich der datenschutzbezogenen Rechte der Teilnehmer, verweisen wir auf die Datenschutzbestimmungen des DSBs, veröffentlicht auf der Homepage des DSB unter: <a href="https://www.dsb.de/datenschutzerklaerung/">https://www.dsb.de/datenschutzerklaerung/</a>. Kontakt zu unserem Datenschutzbeauftragten: <a href="mailto:datenschutzbeauftragter@dsb.de">datenschutzbeauftragter@dsb.de</a></p>
8	<p><b>Streichung von Ergebnissen</b> Die Grundlage des Wettkampfes ist die individuelle Erfassung der Wettkampfergebnisse. Er setzt daher mehr als jeder andere Wettkampf auf den Fair Play-Gedanken. Dennoch oder gerade deswegen wird sich der DSB vorbehalten, stichprobenartig Ergebnisse auf ihre Richtigkeit zu überprüfen und auch offensichtlich unkorrekte Eingaben zu löschen. Die Ergebnisse der Finalteilnehmer werden definitiv überprüft. Grundsätzlich behält sich der DSB vor, das Regelwerk zu ändern, falls sich in der Qualifikationsphase zeigt, dass einzelne Passagen nicht durchführbar sind oder die Zahl der Falscheinträge oder Manipulationen so hoch ist, dass eine reguläre Wertung des Wettbewerbs nicht erfolgen kann.</p>
9	<p><b>Corona-Vorbehalt</b> Die Durchführung der Finalwettkämpfe am 26.09.2020 steht unter Vorbehalt der Corona-Auflagen des Landes Hessen, der Stadt Wiesbaden und des Deutschen Schützenbundes. Sollte die Situation sich so entwickeln, dass die Finalwettkämpfe unter zuzumutenden Auflagen nicht umzusetzen sind, dann wird sich der DSB das Recht vorbehalten, die Finalwettkämpfe zu verschieben oder abzusagen und sie nicht durchzuführen.</p>